

INFORMACJE ORGANIZACYJNE

1. **Biuro zawodów** (odbiór pakietów startowych za okazaniem dowodu tożsamości lub upoważnienia) – **nowa sala sportowa III LO Gniezno ul. Sobieskiego 20**; czynne:
sobota 15.09.2018 w godzinach 18.00-21.00, **niedziela** 16.09.2018 w godzinach 7.00 – 9.00.
2. **Akcja charytatywna „Biegnę dla Damiana”** - zaangażowanie zawodników, którzy dotrą do mety z kartką na koszulce „**Biegnę dla Damiana**” zostanie przeliczone na konkretne wsparcie finansowe – Fundacja PKO Banku Polskiego przekaże darowiznę na leczenie chłopca. Kartki będą dostępne w dniach 15-16 września w punkcie wydawania koszulek w Biurze Zawodów (**w nowej hali sportowej III LO w Gnieźnie przy ul. Sobieskiego 20**) w godzinach otwarcia biura zawodów.
3. **Przechowalnia bagażu – depozyt** (oznakowanie i odbiór na numer startowy) w biurze zawodów; czynny: niedziela 16.09.2018 w godzinach 8.00 -15.00.
4. **Odjazd autobusów z zawodnikami na start w godz. 8:30 - 9:45** z placu parkingowego na ul. Sobieskiego 20 (między Biurem Zawodów a hotelem IBIS).
5. **Parkingi na starcie** - dla osób, które dojadą na start własnym transportem będzie dostępny bezpłatny parking przy drodze prowadzącej z Dziekanowic do Ostrowa Lednickiego około 700 metrów od startu.
6. **Transport kierowców** – po dekoracji zwycięzców(ok. godz.15.00 z ul. Łaskiego obok strefy mety), autobus zawiezie do Ostrowa Lednickiego kierowców, którzy parkowali w okolicy startu .
7. **Mobilny depozyt** (dotyczy podręcznego bagażu, dres , bluza itp.) - oznakowane autobusy na parkingu 100 metrów od startu; odbiór w okolicy mety, ul. Łaskiego. (oznakowanie i odbiór na numer startowy).
8. **Kabiny sanitarne** przy biurze zawodów, w okolicy startu, mety oraz na punktach odżywczych.
9. **Bezpłatne noclegi** od 15.09.2018 do 16.09.2018 w hali Gnieźnieńskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji ul. Bł. Jolenty 5 - śpiwory i materace we własnym zakresie.
10. **Bezpłatny nocleg we własnym namiocie** w okolicach startu. Kontakt do ochrony muzeum – tel. 885 640 523
11. **Parkingi w centrum Gniezna** - bezpłatny: ul. Sobieskiego 20 (obok Biura Zawodów, koło hotelu IBIS), płatne przy ul. Łaskiego 10 (przy samej strefie mety), Dąbrówki 24, Słomianka 8
Prosimy o przestrzeganie podczas parkowania na ulicach miasta przepisów ruchu drogowego.
12. **Start i strefy czasowe wyznaczone na starcie** – W miejscu startu będą oznaczone tablicami strefy czasowe na wyniki: od 1:30 do 2:05. Prosimy zajmować miejsca odpowiednie do własnych możliwości i planowanych wyników. Ułatwi to szybszym zawodnikom bieg na początku dystansu bez konieczności omijania wolno biegnących. **START będzie falowy – startujący zostaną podzieleni na kilka grup wg stref czasowych, a grupy będą startowały co 2 minuty .**
13. **Pacemakerzy** (oznaczeni specjalnymi flagami) będą prowadzili grupy na: 1:30, 1:35, 1:40, 1:45; 1:50, 1:55, 2:00, 2:05,2:10
14. **Punkty odżywcze** będą usytuowane na 5km, 10, km, 15km, 19km i meta.
15. W dniu Biegu Lechitów na miejscu startu uczestnicy imprezy **za okazaniem biletu z pakietu startowego** mogą bezpłatnie zwiedzić muzeum Pierwszych Piastów na Lednicy oraz przepłynąć promem na wyspę Ostrów Lednicki – miejsce chrztu Polski (w godz. 9.00-11.00).
16. **Prysznic po biegu** – **nowa sala sportowa III LO Gniezno ul. Sobieskiego 20 (Biuro Zawodów)**
17. **Pamiątkowa koszulka** – odbiór w biurze zawodów na numer startowy (kupon w narożniku numeru).
18. **Posiłek regeneracyjny** oraz drożdżówka, kawa/herbata, wydawane po biegu na placu Św. Wojciecha w okolicy mety za okazaniem numeru startowego.
19. **Dekoracja zawodników** – scena na placu Św. Wojciech w okolicach mety godzina 14.00
(obecność nagradzanych jest warunkiem otrzymania nagrody).
20. Biegnijcie ze zdrowym rozsądkiem odpowiednio szacując swoje możliwości. Na wszelki wypadek zapiszcie sobie numery telefonów do służb medycznych: **602-790-825, 517-031-941**. Dobrym zwyczajem jest zapisywanie kontaktu do bliskiej osoby w razie nagłego wypadku, na odwrocie numeru startowego.

Życzymy wszystkim miłego pobytu w Gnieźnie, udanego startu i dobrej zabawy!